

GL Studio®

고성능

**UI
개발 도구**

DiSTI

DEVELOP. CREATE. INTERFACE.

GL Studio 장점

- 컨셉과 현실을 100% 상호 연결
- 최소의 실행 시간과 신속한 프로토타이핑
- 디자이너와 프로그래머를 위한 사용자 지정 UI 개발
- 유연한 개발 환경
- 고급 3D 그래픽과 멀티-터치 지원

외부 영향 없는 UI Design

인스트루먼트 클러스터, HUD (Head-up Display), 인포테인먼트 유닛, 뒷자석 엔터테인먼트 시스템 디자인



컨셉 구현, 개발 및 배포

GL Studio를 사용하여 최첨단 디지털 클러스터, HUD 및 IVI 솔루션 생성

- 시장 출시 시간 80% 단축
- 6배 이상의 런타임 성능
- 절반의 CPU 사용률
- 높은 코드 신뢰성
- UI 툴 최초 ASIL D 획득
- 500ms 이하의 UI 시작 시간
- 디자인의 유연성
- 라이프타임 비용 절감

오른쪽 사진: 현대 모비스는 코나 전기차 모델의 클러스터를 개발하기 위해 GL Studio를 채택했습니다.



유연하고 신속한 UI 개발 프로세스

외부 영향 없이 2D 및 3D HMI 생성

GL Studio는 그래픽 소프트웨어와 소프트웨어 구현과의 공동 작업을 향상 시킵니다. 그래픽 개발을 위해 GL Studio는 빠르고 쉽게 사용할 수 있습니다. 프로그래머에게 GL Studio는 유연하며, 고도의 사용자 정의가 가능합니다.



간단함

한 번의 푸시 버튼을 통한 배포
드래그 앤 드랍을 통한 그래픽 및 로직 업로드
개발 중 HMI 프리뷰 및 테스트 제공
외부 개발요소 연결 유지

유연성

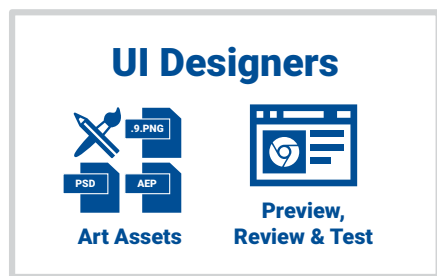
디자인 파일과 실시간 연동
멀티-터치 및 제스처 지원
자동화된 타겟 특정 최적화
유니코드 합자(Ligature) 폰트 지원

생산성

코딩 없는 UI 디자이너 워크플로우
스테이트 머신 로직 개발
애니메이션 시스템 빌트 인
포토샵의 자동 인터페이스

성능

네이티브 C++ 코드
신속한 어플리케이션 실행 시간
UI 래그 제거



GL Studio 6.3

GL Studio 최신 버전에는 50가지 새로운 기능과 향상된 기능이 포함되어 있습니다.

- 개선된 패키지 관리 시스템
- 조건부 렌더링
- 텍스트 합자(Ligature) 컨트롤
- PSD 가져오기 도구

플래폼 파트너



고객 스포트라이트

재규어 랜드로버사가 GL Studio 채택 및 표준화

동차 업계의 선두 주자인 재규어 랜드로버 (JRL)사는 뛰어난 성능, 신속한 지원 및 고품질 3D 내장형 사용자 인터페이스 생산 능력을 위해 GL Studio를 사용 합니다. JRL은 수많은 재규어 및 랜드로버 차량의 인포테인먼트 센터 및 뒷자석 엔터테인먼트 시스템을 위한 인터페이스 콘텐츠를 프로토타이핑 및 임베디드를 위해 GL Studio를 사용합니다.



시뮬링크를 위한 GL Studio Blockset

풍부한 기능의 GL Studio를 코딩 없이 시뮬링크 캔버스에 쉽게 추가하고 데이터에 연결할 수 있습니다. 단 몇 번의 클릭만으로 개발이 진행됩니다.



안전 인증 ISO 26262 사전 인증

GL Studio는 안전성이 중요한 인증개발에 대한 명확한 방법을 보유한 유일한 HMI 툴입니다. TÜV NORD 인증, 등록 번호 44 207 13082113, GL Studio의 Safety Critical 런타임 라이브러리는 ASIL D까지 승인 되었습니다



개발. 생성. 인터페이스

1994년부터 DiSTI는 그래픽 사용자 인터페이스 소프트웨어 및 맞춤형 3D 교육 솔루션을 제공하는 선도 업체 입니다. 우리의 소프트웨어 제품 및 전문 서비스는 Fortune 500 대 기업, 미군 및 전 세계 고객의 사용자 경험을 발전시키는데 앞장서 왔습니다. 우리의 소프트웨어는 자동차, 우주 항공, 의료 및 교육 훈련 시장에 접근하며, 소비자가 일상 생활의 모든 측면에서 실제 장비와 동일한 경험을 원하는 니즈에 따라, 지속적으로 새로운 시장을 확장할 것입니다.

툴을 통한 개발팀의 혁신, 지금 시작하십시오.

407-206-3390 • www.DiSTI.com

DiSTI

DEVELOP. CREATE. INTERFACE.